

Introducción y Experiencias en el IETF

Fernando Gont



III Encuentro Nacional de Técnicos (CABASE)
Buenos Aires, Argentina. Abril 20-21, 2015

Acerca de...

- Actualmente trabajando para SI6 Networks
- Participante activo de la Internet Engineering Task Force (IETF)
 - 20 IETF RFCs (9 relacionados con IPv6)
 - 10+ IETF Internet-Drafts activos
- Más información en: <http://www.gont.com.ar>

¿Qué es la IETF?

- Misión

“Hacer que la Internet funcione mejor mediante la producción de documentos técnicos de alta calidad y relevantes, que influyan la manera en al cual la gente diseña, usa, y administra la Internet”

IETF:

Organismo de estandarización donde se especifican los protocolos utilizados por Internet

- Esta misión se lleva a cabo siguiendo estos principios cardinales:

- Proceso abierto
- Competencia técnica
- Cuerpo de voluntarios
- “Rough consensus and running code”
- Propiedad de los protocolos

¿Qué es la IETF? (II)

- Participación de **individuos**, no de **compañías**
- No existe “membresía”
- No existe votación, sino “consenso” (“rough consensus”)
- Alcance del trabajo de la IETF: “Above the wire and below the application”
- Existen una variedad de grupos de trabajos, divididos por áreas:
 - Applications
 - Internet
 - Operations and Management
 - Realtime Applications and Infrastructure
 - Routing
 - Security
 - Transport

Trabajo en un Working Group de la IETF

- La mayoría del trabajo se realiza a través de las listas de correo
 - El listado se encuentra en <http://datatracker.ietf.org/wg/>
 - La suscripción a las listas es abierta
- Tres reuniones presenciales al año, en distintas partes del mundo
- En teoría, no es necesario asistir a las reuniones. En la práctica, puede ser crucial.
- En Abril de 2016 se realizará una reunión de IETF en Buenos Aires!

Request for Comments (RFCs) **(qué son, y cuál es el proceso de publicación)**

¿Qué son los RFCs?

- Son documentos que resultan del trabajo de la IETF
 - El primero de ellos (RFC 1) fue publicado en abril de 1969
 - Actualmente, existen mas de 6500 RFCs publicados!
- No todos los RFCs son estándares. Existen varias **categorías**:
 - Standards Track
 - Informational
 - Experimental
 - Best Current Practice
- Incluso hoy en dia, utilizan formato ASCII
- Disponibles libremente:
 - <http://www.rfc-editor.org>

Participando en la IETF

(cómo empezar, qué hacer, etc.)

Participando en la IETF (“guía rápida”)

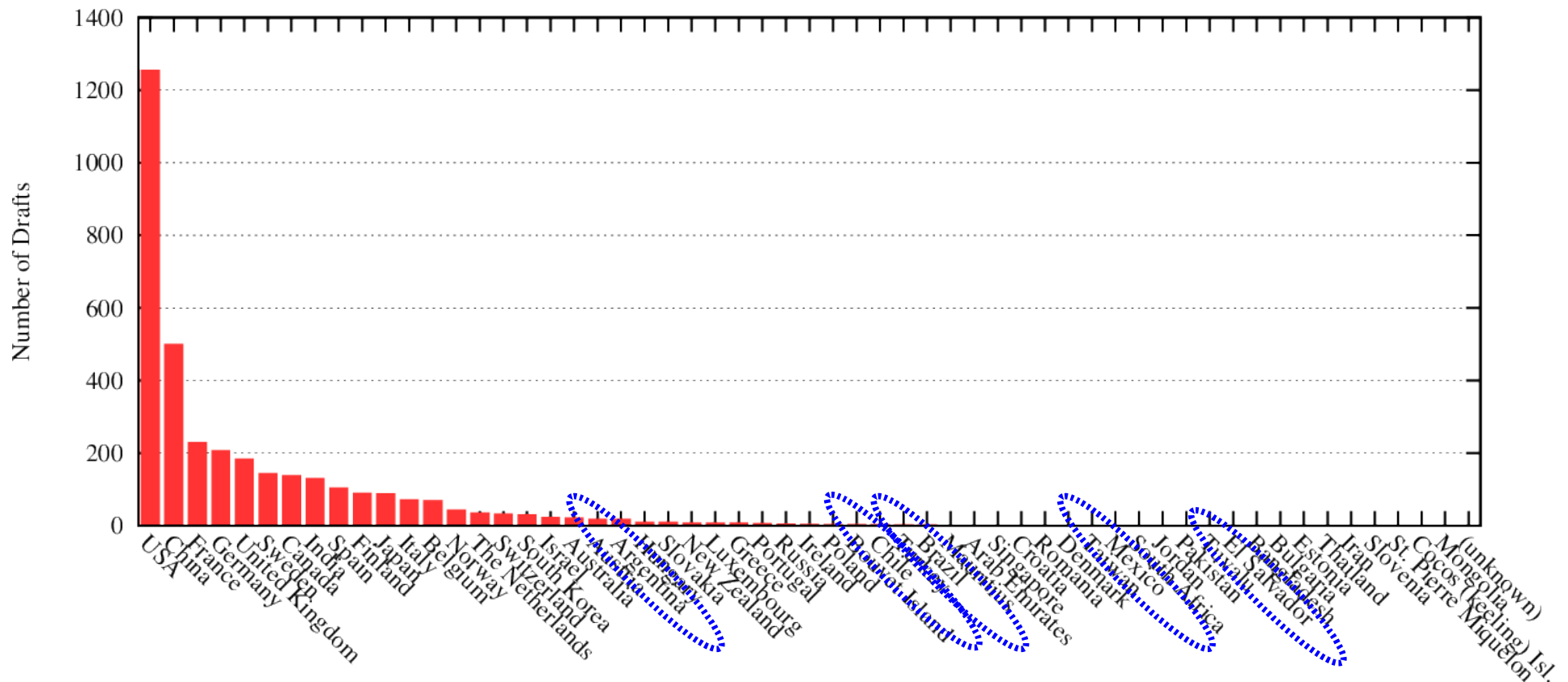
- Leer, estudiar, aplicar, y ganar experiencia sobre redes de computadoras, protocolos de comunicaciones, programación, etc.
- Suscribirse a las listas de correo interés:
<http://www.ietf.org/list/discussion.html>
- Leer los drafts que estén siendo discutidos en las listas de correo.
- Enviar comentarios, y participar de las discusiones.
- Eventualmente presentar propuestas propias.

Latinoamericanos en la IETF

(cuántos somos, qué hacemos, etc.)

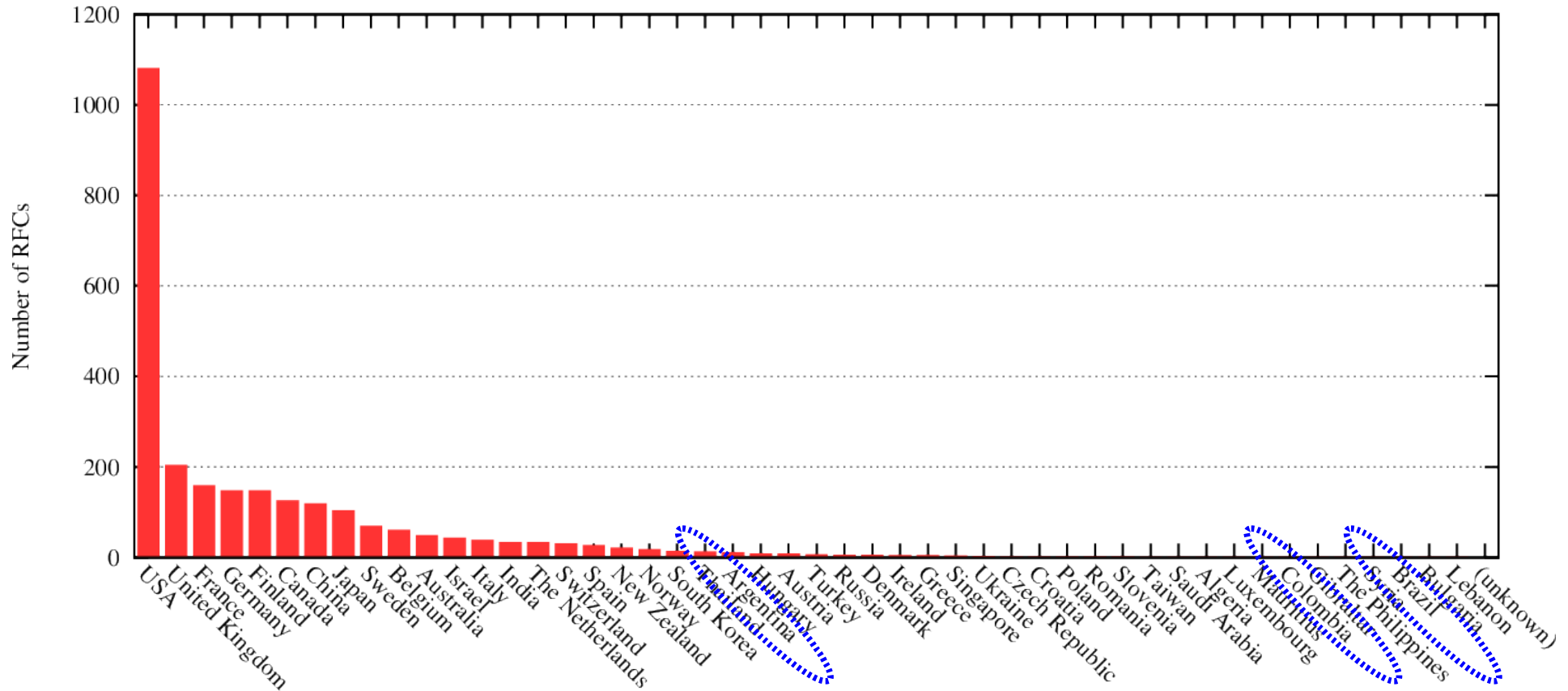
Drafts por país

Number of Drafts with Authors from a Country



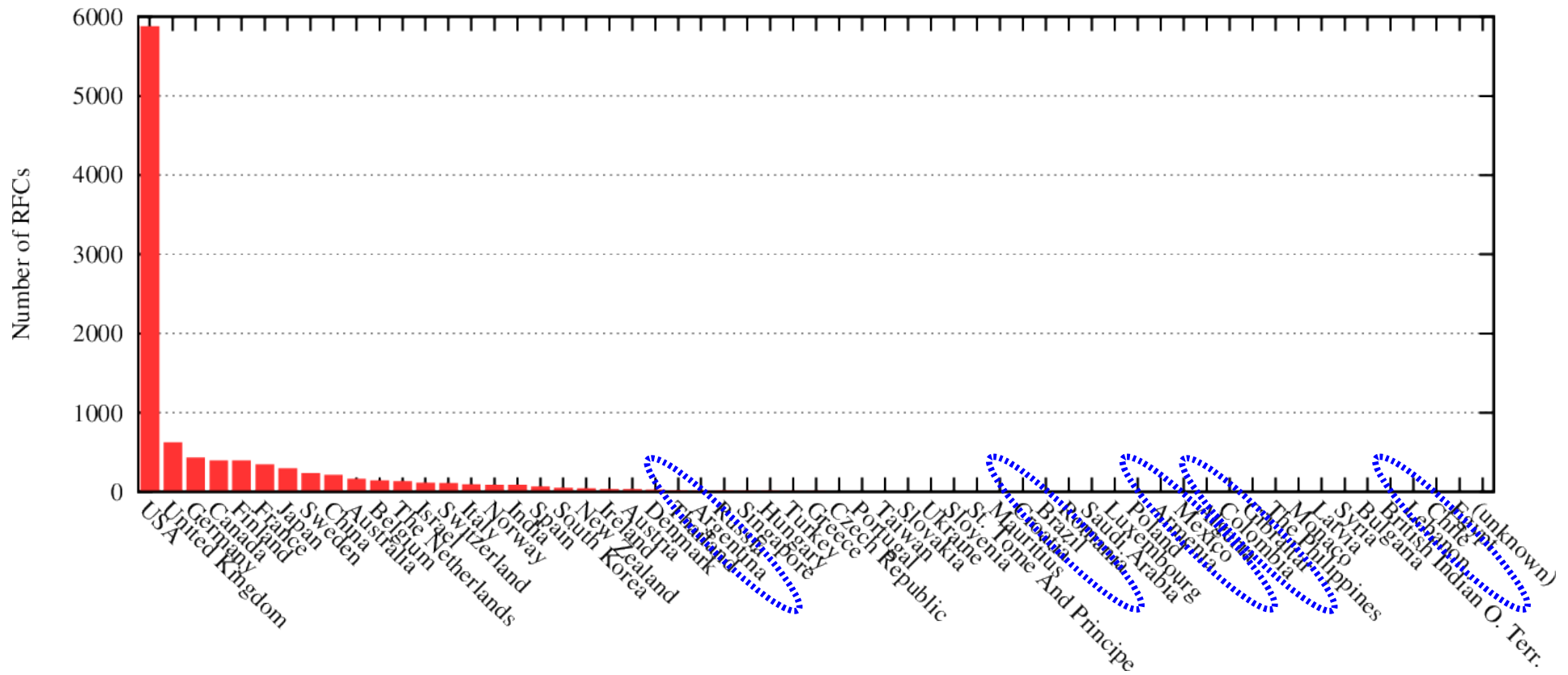
RFCs recientes por país

Number of RFCs with Authors from a Country



RFCs por país

Number of RFCs with Authors from a Country



Resumen de mi actividad en la IETF (II)

- No todo fue simple:
 - Implicó apostar por algo incierto, y algunas decisiones impopulares :-)
 - Tomar y dejar algunos trabajos
 - Financiar mi propia actividad
 - ... y algunas otras cosas
- La mayor satisfacción:
 - El aprendizaje
 - Ocasionalmente el reconocimiento técnico de pares
 - Utilizar en mi compu (y ver en la industria) cosas que diseñé

Algunas ideas (filosofía?)

Idea #1: Motivación..



“Que el hombre mantenga
lo que de niño prometió”

– Holderlin

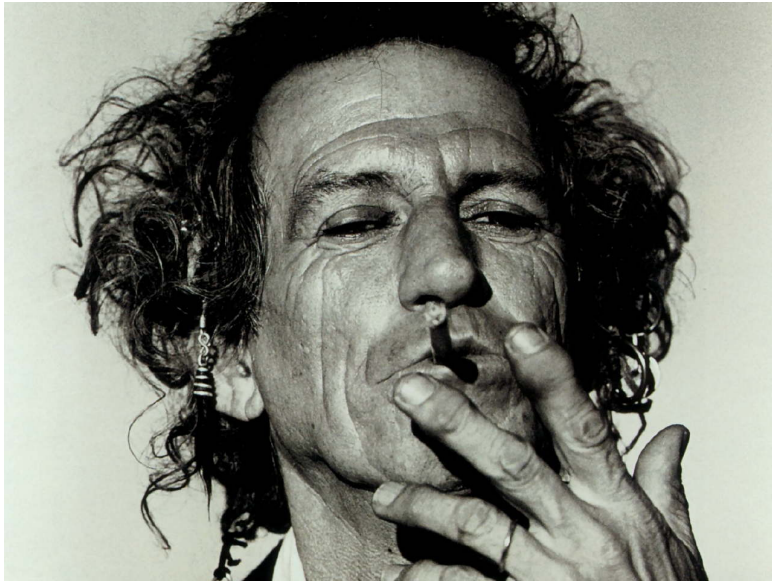
Idea #2: El mundo...



“A veces el mundo es terriblemente pequeño, y otras, bastante grande”

– Anónimo (?) :-)

Idea #3: Humanos...



“You're never good enough”

– Keith Richards

Idea #4: El mundo es incontable...



“no vayas a creer lo que te cuentan del mundo: (ni siquiera esto que te estoy contando); ya te dije que el mundo es incontable.”

– Mario Benedetti

Preguntas?

Gracias!

Fernando Gont

fgont@si6networks.com



www.si6networks.com